

# Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2025



Министерство образования и молодежной  
политики СО  
26.02.2025  
Вх.№ 4832

## VR в образовании

Погрузитесь в VR-технологии в образовании вместе с ведущими экспертами отрасли

## Создание VR-проекта

Обучитесь созданию мультимедийных VR-проектов для использования во время занятия

## Практические навыки

Получите практические навыки работы с VR на площадках партнёров

## Сообщество

Присоединитесь к сообществу молодых специалистов из разных областей для совместной работы над VR и 3D-контентом

## Подарки

Станете обладателем ценных призов от ведущих компаний отрасли при победе в Хакатона

# Участники Хакатона:



## ВУЗ

высшее  
профессиональное  
образование



## СПО

среднее и начальное  
профессиональное  
образование



## ДПО

дополнительное  
профессиональное  
образование



## СОШ

средняя  
общеобразователь-  
ная школа  
(9-11 классы)

# Требования к участникам Хакатона:

Для участия в Хакатоне участники самостоятельно объединяются в команды от 2 до 4 человек.

Заявки подаются капитаном команды (лицом старше 18 лет для участников младше).

К участию в Хакатоне могут быть допущены иностранные участники.

Можно подать только одну заявку на один трек.

Для получения полной информации по требованиям к участникам и заявкам ознакомьтесь с «Положением Хакатона».

Участники разделяются по категориям в зависимости от даты рождения и места обучения на момент подачи заявки:

**1 категория:** от 14 до 18 лет, с обучением в 8–11-х классов, студенты средних-специальных или высших учебных заведений;

**2 категория:** старше 18 лет - студенты средних-специальных или высших учебных заведений.

(Если на момент подачи заявки в Команде присутствуют лица из нескольких категорий, то принадлежность к Категории определяется по наиболее старшему Участнику или обучению в наиболее высшем учебном заведении.)

[ПОЛОЖЕНИЕ ХАКАТОНА](#)

# Направления Хакатона:

## ТРЕК 1 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

Создание 3D-модели в Blender для загрузки в VR Concept с текстурами и анимацией



## ТРЕК 2 ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Разработка интерактивного VR проекта в VR Concept



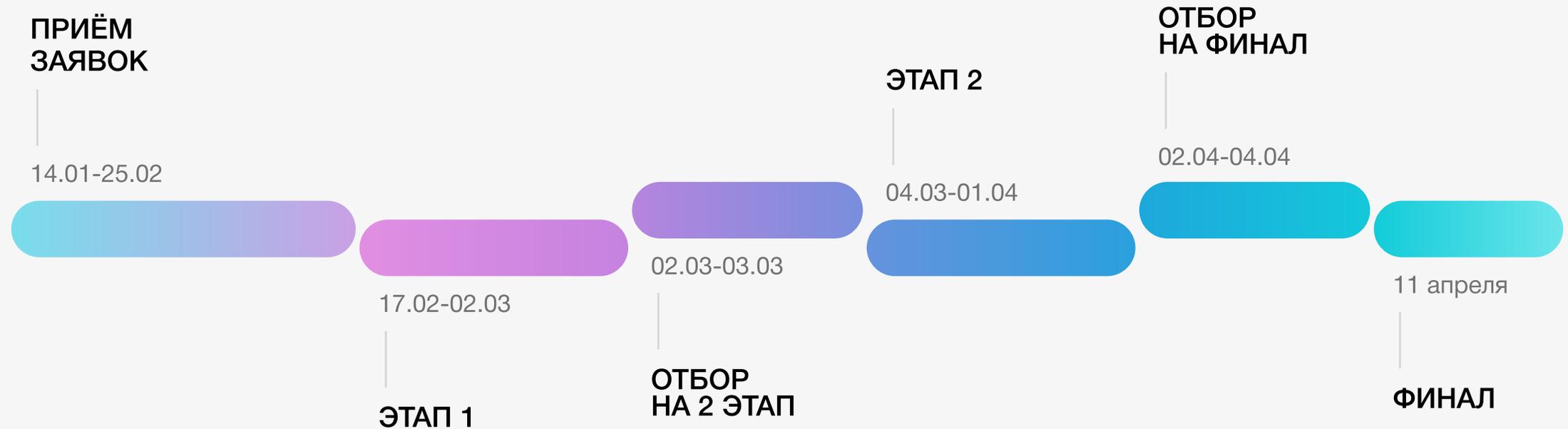
## ТРЕК 3 ИНЖЕНЕРНЫЙ

Создание 3D-модели в САПР для загрузки в VR Concept и настройки технологического процесса



# Этапы Хакатона:

Общая продолжительность Хакатона – с 17 февраля по 11 апреля 2025 года.

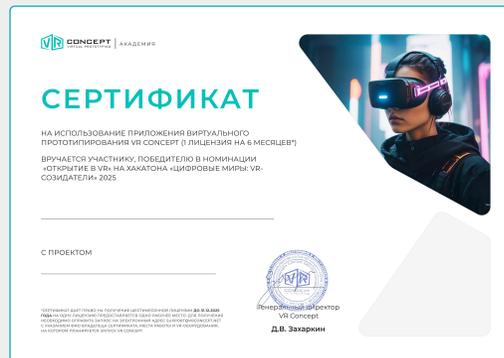


# Призы для победителей

## Ценные призы



## Лицензия VR Concept



## Стажировка VR Concept



# Генеральные партнеры



# Спасибо!



[academy@vrconcept.net](mailto:academy@vrconcept.net)  
[hackathon.vrconcept.net](http://hackathon.vrconcept.net)

+7 926-72-40-076

 [vk.com/vr\\_concept](https://vk.com/vr_concept)

 [t.me/vrconcept](https://t.me/vrconcept)

 [youtube.com/vrconcept](https://youtube.com/vrconcept)

