

Аннотация к дополнительной общеобразовательной программе «Цифровое искусство VR»

Возраст обучающихся: 13-14 лет

Срок реализации: 1 учебный год (68 часов)

Данная программа знакомит учащихся с передовым направлением цифрового творчества — созданием художественных произведений в виртуальной реальности. В рамках курса обучающиеся освоят профессиональные инструменты для VR-рисования (Open Brush, Tilt Brush), научатся мыслить в трехмерном пространстве и создавать собственные 3D-объекты и сложные сцены.

Программа направлена на развитие пространственного мышления, художественного вкуса, креативности и проектных навыков. Обучение носит сугубо практический характер: от простых упражнений с кистями и цветом до разработки и презентации собственного итогового творческого проекта в формате виртуальной выставки.

Курс способствует формированию цифровой грамотности, готовности работать с новейшими технологиями и умению эффективно представлять результаты своей деятельности. Для обучения не требуется предварительных навыков рисования или моделирования. Программа реализуется с использованием современного и доступного программного обеспечения.